

RANGLISTENORDNUNG DES TENNISCLUBS ROT-WEISS WALDHAUS

gültig ab 1. Mai 2008

Die Ranglistenspiele sollen den Spaß am Tennisspielen, das sportive Vereinsleben und einen realen clubinternen Leistungsvergleich fördern. Oberste Maxime ist deshalb: Play fair.

1. Zeitraum

Ranglistenspiele können in der Zeit vom 15. Mai, erster Spieltag bis zum 15. September, letzter Spieltag, durchgeführt werden.

Während der Club-Meisterschaften sind die Ranglistenspiele ausgesetzt.

2. Ranglistenarten

Es werden Ranglisten geführt für Juniorinnen, Junioren und Herren. Die Einführung einer Rangliste für Damen ist wünschenswert. Die Herren- und ggf. Damen-Rangliste ist altersübergreifend.

3. Zuständigkeit

Für die Führung der Ranglisten sind der Sportwart und der Jugendwart zuständig. Das Forderungsbuch ist Teil der Rangliste.

4. Ranglistensystem

a) die Rangliste ist nach dem „Pyramiden-System“ aufgebaut:

1
2 3
4 5 6
7 8 9 10 usw.

b) Es können alle Spieler gefordert werden, die in der gleichen Reihe links von dem Forderer stehen, sowie alle Spieler, die in der nächst höheren Reihe rechts über dem Forderer stehen.

Ab Ranglistenplatz Nr. 10 kann grundsätzlich vier Plätze nach vorn gefordert werden.

5. Forderungsform

Der fordernde Spieler ist verpflichtet, die Forderung mit Angabe von Datum und Gegner ins Forderungsbuch einzutragen und seinen Gegner innerhalb der nächsten drei (3) Tage zu benachrichtigen.

Die Spieler einigen sich auf einen Spieltermin.

Der gefundene Spieltermin ist dann in das Forderungsbuch einzutragen.

Ein Spieler kann nicht gefordert werden, wenn er bereits selbst gefordert hat (vorher Forderungsbuch einsehen!).

6. Forderungsfristen

Fairness und Attraktivität der Rangliste erfordern, dass Forderungsspiele möglichst zeitnah zur Forderung stattfinden.

Ein Forderungsspiel muss einschließlich der Benachrichtigungszeit (3 Tage) innerhalb von 13 Tagen ausgetragen worden sein.

Beispiel: Eintragung am 1. des Monats, so muss der Spieltermin bis einschließlich 4. des Monats festgeschrieben und das Spiel bis zum 14. des Monats ausgetragen worden sein.

Kurzfristige Ortsabwesenheit, Krankheit bzw. Verletzung verlängern, um jede Verzögerung zu vermeiden, diese Frist nicht. (Siehe auch 9. Neutralisation.)

Der Verlierer eines Forderungsspiels darf erst nach fünf Tagen seit dem letzten Forderungsspiel wieder fordern.

Beispiel: Spiel verloren am 1. des Monats, so ist die nächste Forderung erst am 7. des Monats möglich.

Der Verlierer eines Forderungsspiels kann jedoch sofort nach dem verlorenen Spiel gefordert werden.

Der Verlierer eines Forderungsspiels kann denselben Gegner erst nach Ablauf einer Frist von 30 Tagen erneut fordern.

Der Gewinner eines Forderungsspiels kann eine Schonzeit von fünf Tagen nach dem gewonnenen Spiel in Anspruch nehmen.

Beispiel: Spiel am 1. des Monats gewonnen, ist die Forderungsmöglichkeit am 7. des Monats.

7. Forderungsrücknahme

Wird eine Forderung ausgesprochen und wieder zurückgenommen, so gilt das für den Forderer als verlorenes Spiel.

8. Nichtzustandekommen des Forderungsspiels

Tritt der Geforderte innerhalb der vorgeschriebenen Frist nicht an, so gilt das Spiel für den Forderer als gewonnen. Tritt der Forderer eine Forderung nicht an, so gilt das Spiel für den Forderer als verloren.

Kommt ein Spiel in Einvernehmen beider Partner nicht in der vorgeschriebenen Frist zustande, so werden beide Spieler wie Verlierer behandelt, d.h. sie dürfen 5 Tage nicht fordern, können aber sofort von anderen Spielern gefordert werden.

An Ranglistenplätzen ändert sich in diesem Falle nichts.

9. Neutralisation

Wenn aus wichtigen Gründen (längere Krankheit, Abwesenheit, etc.) ein Spieler nicht antreten kann, so kann er vom Jugend-/Sportwart neutralisiert werden.

Während des Zeitraumes der Neutralisation wird der Spieler aus der Rangliste genommen.

Nach Ablauf der Frist hat der Spieler das Recht, einen Ranglistenplatz zu belegen, der pro Monat Neutralisation zwei Plätze unterhalb seines alten Ranglistenplatzes liegt.

Beispiel: Spieler Ranglistenplatz 10 wird 3 Monate neutralisiert. Er kann also nach Ablauf der Frist Ranglistenplatz Nr. 16 ohne Forderungsspiel einnehmen.

10. Einforderungen

Spieler, die sich in die Rangliste einfördern wollen, können sich nach Rücksprache mit dem Jugend- / Sportwart nach Einschätzung ihrer Spielstärke einfördern. Wird dieses Spiel verloren, muss gegen den sechs Plätze tiefer stehenden Spieler ein zweites Spiel ausgetragen werden (falls dieser Spieler bereits gefordert, einen Platz tiefer, usw.).

Dieses Spiel ist innerhalb von 13 Tagen (wie unter 5.) nach dem Verlust des ersten Spieles auszutragen.

Bei nochmaliger Niederlage sowie bei Nichtzustandekommen des Forderungsspiels innerhalb der gesetzten Frist muss der letzte Spieler der Pyramide gefordert werden.

11. Spielregeln

Gespielt wird nach den Regeln des DTB über zwei Gewinnsätze einschließlich Tie-Break.

Der Forderer ist für die Eintragung in das Forderungsbuch sowie in die Forderungsspielliste verantwortlich.

Neuwertige Spielbälle stellt der Forderer. Die Spieler einigen sich auf eine Ballsorte, die vom STB für die jeweilige Saison vorgegeben ist.

12. Spielabbruch

Wird ein Spiel wegen Verletzung o.Ä. Gründen abgebrochen, so gilt es für den Aufgebenden als verloren.

Wird ein Spiel wegen Regens abgebrochen, so muss das Spiel innerhalb von drei Tagen mit dem Spielstand zur Zeit des Abbruchs fortgesetzt werden. Kommt das Spiel in der Zeit nicht zustande, so wird nach Punkt 5, 6, 7, 8 der Ranglistenordnung gehandelt.

13. Spielergebnis

Nach dem Forderungsspiel wird das Spielergebnis in das Forderungsbuch eingetragen und von den Spielern gegengezeichnet. Die evtl. notwendige Änderung der Rangliste nimmt der Jugend- / Sportwart vor.

Gewinnt die/der Geforderte, bleibt die Rangliste unverändert.

Gewinnt die/der Fordernde, nimmt sie/er den bisherigen Ranglistenplatz des Geforderten ein. Die/der unterlegene Geforderte wird direkt hinter der/dem SiegerIn platziert. Die dahinter stehenden SpielerInnen rutschen einen Platz nach hinten.

14. Schiedsrichter

Auf Wunsch des Forderers / Geforderten kann ein von beiden Seiten akzeptierter Schiedsrichter das Forderungsspiel leiten.

15. Entscheidungen in Problemfällen

Sollten irgendwelche Probleme auftreten, bei denen die Spieler keine Einigung erzielen, entscheiden Jugend- / Sportwart.

Ein Einspruch gegen diese Entscheidung ist beim Vorstand einzulegen.

16. Platzbelegung

Für Forderungsspiele steht Platz 1 zur Verfügung. Auf diesem Platz haben Forderungsspiele Vorrang. In der Zeit von 16.00 bis Dunkelheit dürfen maximal drei Forderungsspiele pro Tag ausgetragen werden.